



ナイロン

耐熱性と韌性に優れた樹脂のため、実際に使用するナイロン部品としての強度をもった造形が可能です。スナップフィット、タッピングネジに適応しています。

材質の特徴



この素材は非常に多用途で、作れるものはまさしくデザイナーのアイディア次第です。薄い形状であれば柔らかく、厚い形状になると硬くなる特性があるためそれを用いた機械部品なども作ることが出来ます。バレル研磨による研磨品も選択頂けます。

染色によるカラーは、イエロー、オレンジ、レッド、ブルー、グリーン、ピンク、パープル、ブラック、(蛍光) イエロー、グリーン、ピンクがあります。

デザインの秘訣



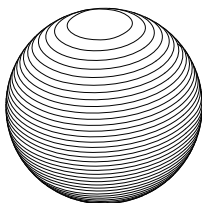
ナイロンは素材として柔軟性が高いため、モデルの中に薄く長い箇所があると重力によってその箇所は歪んでしまいます。



ナイロンの柔軟性はモデルの構造とデザインに依存します。よって厚みのあるモデルは曲がりにくいです。



直径 1mm のワイヤーでバネを作成した場合は簡単に曲げ伸ばし可能ですが、直径 3mm のワイヤーでバネを作成した場合はかなり硬いものが出来上がる為バネとして働かないこともあります。

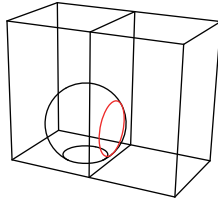


モデルの形状やトレー内の配置によって造形段差が発生してしまいます。これは SLS 方式の 3D プリンターでどうしても発生してしまう現象です。

デザインの秘訣

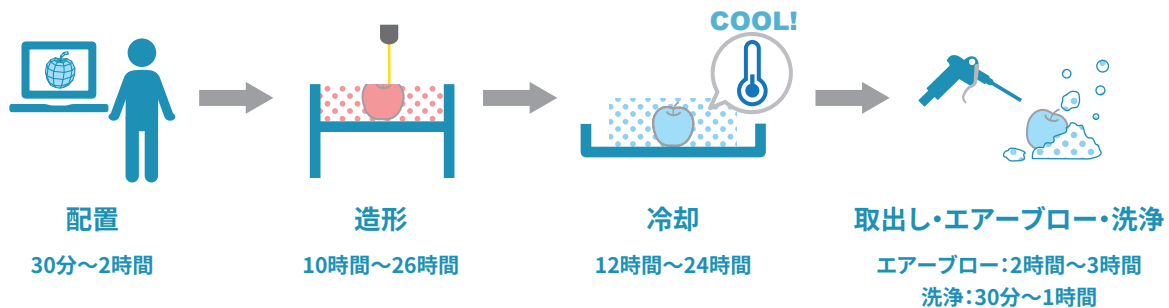


可読性の高い文字を作るためには彫り込み／浮き彫りの部分を 0.5mm 以上にしてください。それ以下でも造形可能ですが可読性が落ちてしまいます。

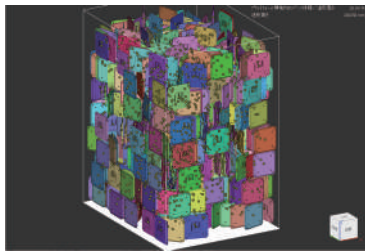


造形に使用される 3D プリンターは 2 機のレーザー照射装置が搭載されており、庫内の中間に配置されたモデルには照射痕と呼ばれる痕が発生します。一片が 200mm を超える大型の造形物には照射痕が発生するリスクが高まりますのでご留意下さい。

造形の主な工程と所要時間目安※データの形状や量によって異なります



造形方式ごとの配置の特徴（SLS 方式）



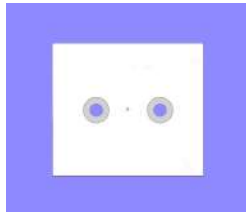
SLS方式では、モデルは未硬化の粉末の中に埋まるように造形されます。粉末がサポートの役割を果たすため、ナイロンやプラスチック粉末などの軽いマテリアルを使用するSLSは立体配置が可能です。高熱による変形を防ぐため、配置全体の密度を均一に調整します。また変形や歪みを防ぐため、モデルの形状に合わせて個別に角度を調整する必要があります。

造形方式ごとのサポート除去の特徴（SLS 方式）

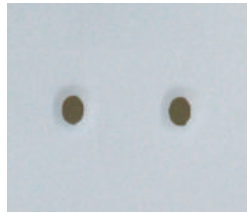


SLS方式では固まっていないモデル材（粉末）がサポート材の役割となります。取出し後に残った粉はエアで吹き飛ばします。エアが届けば中空形状でも粉を抜くことが可能です。微細形状は粉を吹き飛ばす際に破損しやすいので注意が必要です。エア後のモデルは粉っぽいため、洗い流します。ランナーがある場合粉残りや染色ムラが出来る恐れがあります。

SLS方式の円形状と造形方向について



データの形状



造形モデルの形状

SLS方式プリンターにおいて、穴形状は楕円になる可能性が高くなります。

造形方向指定オプションサービスをご利用いただくことで真円に近づける対応が可能ですが、すべての方向の再現性を保証するものではないことをご了承ください。

当社が定める造形方向と造形方向指定について

造形時の配置方向により製造負荷が高まる場合、装置の寿命低下と歩留まりに大きく影響がございます。その為、当社が定める造形方向は装置への負担を低下させることを基本としています。

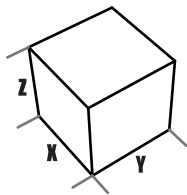
上記条件の中で最大限変形が抑制される配置方向を検討し造形を行っておりますが、お客様のご利用目的によって本内容が即さない場合は造形方向指定オプション(有料)をご依頼ください。

造形方向の指定は製造負荷が上がってしまう為、その分の費用をご負担頂く事をあらかじめご了承ください。

造形が不可能な方向でご指定頂いた場合、方向指定をお断りさせていただく可能性がございます。また、お客様のご希望の方向で造形した場合でも、歪みや変形を起こす可能性がございますことをご了承ください。

造形方向指定を頂いていない場合のサポート箇所由来する再造形はお受けしていません。

最大造形可能サイズ



ナイロン

665mm x 355mm x 535mm

ナイロン(カラー)

100mm x 100mm x 100mm

ナイロン (磨き)

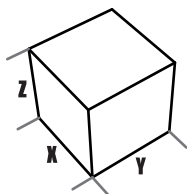
100mm x 100mm x 200mm

ナイロンの最大造形可能サイズはプリンターの造形可能領域で決定されています。

モデルのサイズはこの範囲内に収まっていなければなりません。複数のモデルが1つのファイルに含まれている場合も、すべてのモデルを含めたバウンディングボックスのサイズをこの範囲内に収めてください。

もし作成したモデルがこの範囲に入らない場合、「モデルのスケールを小さく変更する」「不必要な部位を取り除く」等の修正を検討、もしくはより大きなモデルが造形可能なマテリアルの使用を検討して下さい。

最小造形可能サイズ



ナイロン

$X + Y + Z \geq 7.5\text{mm}$

ナイロン(カラー) ・ (磨き)

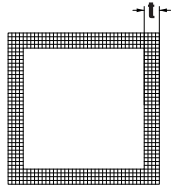
$X + Y + Z \geq 25.0\text{mm}$

ナイロンの最小サイズはプリンターが造形できる最小寸法で決定されています。

造形可能とする為にモデルのサイズは最小造形可能サイズより大きくして下さい。複数のモデルが1つのファイルに含まれている場合も、それぞれのモデルがこのサイズより大きくなければ造形できません。

もし作成したモデルがこの大きさより小さい場合、「モデルのスケールを大きく変更する」「厚みを増やす」「結合が可能な部位は結合する」「パーツや各部位を大きくする」などの修正を検討、もしくはより小さなモデルが造形可能なマテリアルの使用を検討して下さい。

支えられた壁の最小肉厚



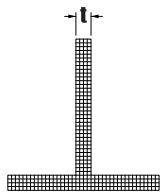
ナイロン： $t=0.8\text{mm}$
ナイロン（磨き）： $t=2.0\text{mm}$

"支えられた壁"とは2つ以上の側面が他の壁に接続されている壁のことを言います。

ナイロンの"支えられた壁"の最小肉厚は粉状のサポート材からモデルを取り外し、クリーニングする際の難易度で決められています。壁が薄すぎるとこの処理中に破損してしまいます。

また短軸が直軸の10%以下の長さになると歪みが大きくなります。

支えられていない壁の最小肉厚



ナイロン/ナイロン(カラー)： $t=0.8\text{mm}$
ナイロン（磨き）： $t=2.0\text{mm}$

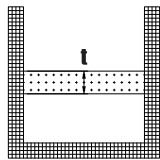
"支えられていない壁"とは1つの側面のみが他の壁に接続されている壁のことを言います。

ナイロンの"支えられていない壁"の最小肉厚は粉状のサポート材からモデルを取り外し、クリーニングする際の難易度で決められています。壁が薄すぎるとこの処理中に破損してしまいます。

また短軸が直軸の10%以下の長さになると歪みが大きくなります。

ナイロン（磨き）は研磨剤の圧力で破損する可能性があります。

支えられた線形状部の最小肉厚



ナイロン/ナイロン(カラー)： $t=0.8\text{mm}$
ナイロン（磨き）： $t=2.0\text{mm}$

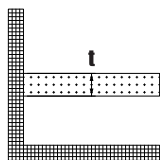
"支えられた線形状部"とは両端が壁で支えられた"線形状部"のことであり、ナイロン素材における"線形状部"とは長さが幅の5倍以上ある部位のことです。

ナイロンの"支えられた線形状部"の最小肉厚は粉状のサポート材からモデルを取り外し、クリーニングする際の難易度で決められています。線が細すぎるとこの処理中に破損してしまいます。

また短軸が直軸の10%以下の長さになると歪みが大きくなります。

ナイロン（磨き）は研磨剤の圧力で破損する可能性があります。

支えられていない線形状部の最小肉厚



ナイロン/ナイロン(カラー)： $t=1.0\text{mm}$
ナイロン（磨き）： $t=2.0\text{mm}$

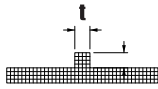
"支えられていない線形状部"とは1つの端のみが壁で支えられた"線形状部"のことであり、ナイロン素材における"線形状部"とは長さが幅の5倍以上ある部位のことです。

ナイロンの"支えられていない線形状部"の最小肉厚は粉状のサポート材からモデルを取り外し、クリーニングする際の難易度で決められています。線が細すぎるとこの処理中に破損してしまいます。

また短軸が直軸の10%以下の長さになると歪みが大きくなります。

ナイロン（磨き）は研磨剤の圧力で破損する可能性があります。

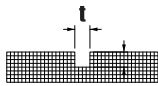
浮き彫りのディティールの最小値



ナイロン/ナイロン(カラー) : $t=0.5\text{mm}$
 ナイロン(磨き) : $t=1.0\text{mm}$
 (幅と高さの両方共)

"浮き彫りのディテール"とはサーフェスから突き出た箇所のことです。ナイロンの"浮き彫りのディテール"はプリンターの最小分解能で決まっています。ディテールがこの最小値を下回る時はプリンターはこの部位を正確に造形することが出来ません。ナイロン(磨き)は研磨の際に細部が失われる可能性があります。

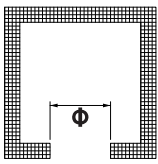
彫り込みのディティールの最小値



ナイロン/ナイロン(カラー) : $t=0.5\text{mm}$
 ナイロン(磨き) : $t=1.0\text{mm}$
 (幅と深さの両方共)

"彫り込みのディテール"とはサーフェス内に落ち込んだ箇所のことです。ナイロンの"彫り込みのディテール"はプリンターの最小分解能で決まっています。ディテールがこの最小値を下回る時はプリンターはこの部位を正確に造形することが出来ません。ナイロン(磨き)は研磨の際に細部が失われる可能性があります。

マテリアル用抜き穴の最小値



ナイロン全素材
 $\Phi \geq 5\text{mm}$

モデルが $50\text{mm} \times 50\text{mm} \times 50\text{mm}$ を超える場合複数の抜き穴を設けて下さい。

ナイロンにおけるマテリアル用抜き穴とは、中空モデルから造形されなかったマテリアルを取り除くための穴です。

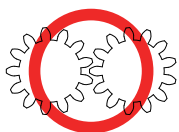
モデルが中空部を含んでいる場合、モデルが造形トレーから取り出されてもその中空部にマテリアルが残ったままになっています。中空部のマテリアルを取り除くには抜き穴が必要ですが、穴が小さいと中身を綺麗に取り除くことが出来ません。これは特に染色を行うときに重要で、中空部にマテリアルが残っているモデルは綺麗に染色ができません。

中空モデルを作成する場合はこのマテリアルを取り出すのに十分な抜き穴を作成して下さい。

1つの抜き穴しかないモデルは中空部分の隅にあるマテリアルを取り除く事が難しいので、モデルの大きさに合わせ抜き穴を複数設けていただくことを推奨します。もし抜き穴がマテリアルを取り除くのに不十分な場合はサイズを大きくするか数を増やして下さい。

また最悪の場合は中空部の削除をお願いさせていただきます。

複数パーツの連動

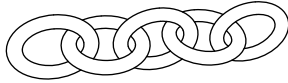


可能

ナイロンはSLS方式でレーザーによって材料の粉を溶着することで造形します。よってパーツ間に十分なクリアランスが保たれている場合、複数のパーツを組み合わせることで機械的動作を行うモデルを作成することが可能です。詳細は「各パーツに必要なクリアランス」の項目をご参照ください。

PPSでも可能ですが、ナイロンよりも大きなクリアランスを要求する為不向きです。

各パーツに必要なクリアランス



ナイロン
dim $\geq 0.5\text{mm}$

クリアランスとは各パーツ間の間隔のことです。

ナイロンはSLS方式でレーザーによって材料の粉を溶着することで造形します。もし各パーツ間の距離が近すぎる場合、部分的に溶着した粉がその間で固まってしまいます。これは機械部品の動きを妨げるか、意図して設けた隙間を埋めてしまう可能性があります。

造形不良をさけるためにパーツ間のクリアランスを最小クリアランス以上にしてください。

また、1ファイル内に複数パーツを配置する場合は「1ファイル内に複数パーツを配置する場合の注意事項」をご参照ください。

精度の目安

高い

±0.30mm かつ 長軸方向に ±0.15%
※ナイロン（磨き）は寸法精度が出ません。

購入後の取り扱いについて

以下の点にご注意下さい

- ナイロンは防水ではありません。
- 食べると危険です。口に含む様な用途としてご利用になれません。
- リサイクル出来ません。
- ナイロンの耐熱温度は 80℃です。
それ以上の温度になると材質の特性が大きく変わってしまいます。

ナイロン素材の歪みについて

ナイロン造形は冷却時に反り、歪みが生じる場合がございます。

特に板状のモデルで発生しやすい現象ですが、SLS方式の3Dプリンターでは発生しうる現象となりますのでご留意下さい。

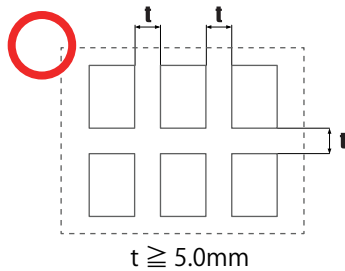
1 ファイル内の複数シェル

100 シェル

3D プリンター内でモデルが立体的に配置される為、最大造形サイズに収まる範囲でパッキングしてください。

詳細は「1ファイル内に複数パーツを配置する際の注意事項」並びに「造形方式ごとの配置の詳細」をご参照ください。

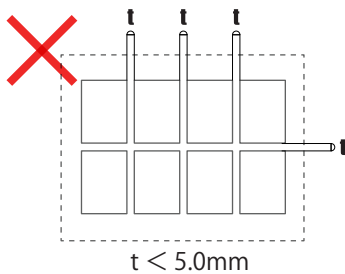
1 ファイル内に複数シェルを配置する場合の注意事項



シェルの間隔と密度に関して

可動部品以外で1ファイルに複数のシェルが含まれている場合、シェルは最低5mm以上の間隔を開けてください。

複数のシェルが含まれたモデルは直方体に納めたときのバウンディングボックス容積とモデル容積の割合を10%未満とさせていただきます。密度が高すぎる場合は装置故障の原因となる為、キャンセルさせていただく可能性があります。

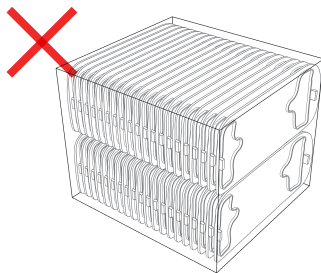


ランナー不可に関して

同一形状のモデルのランナー接続はサポート除去時に不具合や破損を生じる可能性があるためキャンセルさせて頂く可能性があります。

シェルの重なりに関して

データ作成時はシェル同士が重ならないようご注意ください。重なっているデータはシェルが結合した状態で造形されます。



造形方式ごとの複数シェル配置の方法に関して

造形方式ごとに、モデルを立体的に配置できる方式と平面的にしか配置できない方式がございます。方式に応じた配置でない場合はキャンセルさせていただく可能性があります。

詳細は「造形方式ごとの配置の詳細」をご参照ください。

造形方式ごとのサポート除去に関して

造形方式ごとに造形時のサポート方法とその除去方法が異なります。除去不能な形状の場合はキャンセルさせていただく可能性があります。

詳細は「造形方式ごとのサポート除去の詳細」をご参照ください。

造形時の配置方向に関して

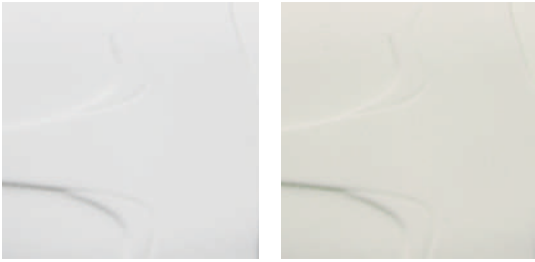
製造時の装置の不具合および造形時の破損を回避するため、お客様がアップロードされた際の3Dデータの配置と製造時の配置は異なる可能性があります。

詳細は「当社が定める造形方向と造形方向指定について」をご参照ください。

複数シェル時の納期に関して

大量に配置されている場合等、条件に応じて納期は変動する可能性があります。

ナイロンの色味について



ナイロン造形は複数の3Dデータを立体配置し同時に造形しています。

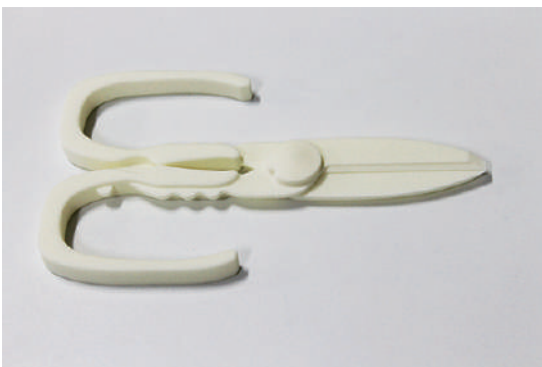
その為、造形時の配置により装置内の温度が均一になりません。庫内の温度分布によってナイロン造形物は本来の色味である白から若干黄色に変色する場合がございます。

SLS方式の3Dプリンターでは発生し得る現象となりますのでご注意ください。



白い色味が強い状態

同時造形数が少なく、内部温度が低い状況型持たれている場合は左の画像の様に白い色味となります。



黄色い色味が強い状態

同時造形数が多く、内部の温度が高い場合は左の画像の様に黄色い色身となります。

ナイロンの磨きについてご注意いただきたいこと

ナイロン（磨き）を選択頂く事でSLS造形特有のざらついた表面を滑らかな質感にする事が可能です。

本素材はバレル研磨機で処理している為、エッジの再現性は低下します。

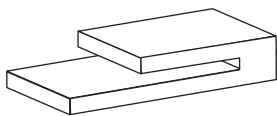
衝撃に弱い形状、また鋭角な部位や細長い形状は本ガイドラインに記載してある最小肉厚以上でも研磨中に破壊される可能性があります。

形状によりキャンセルさせて頂く事がある事を予めご留意ください。

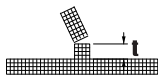
※エッジ再現性にこだわりがない場合や破損をご了承頂ける場合はご対応致します。お手数をお掛けしますが、以下の弊社問い合わせフォームよりご連絡下さい。

<https://www.dmm.com/help/-/inquiry/=category=make/>

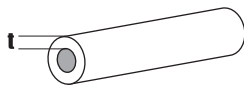
特に注意すべき点



内部は研磨されません



t = 1mm



t = 1mm

研磨は表面のみとなります。入り組んだ形状や壁に囲まれた内部には研磨用のメディアが入らない為に磨かれません。

高さが1mm以上の浮き彫りは破損のリスクが高くなります。またモデルとモデル間を接続する様なランナー形状は破損してしまいます。

円筒形状の中身は磨けません。また最低1mmの厚みが必要です。

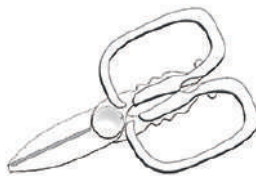


中空構造のモデルは研磨時に内部に研磨剤が詰まって除去できない場合があります。

研磨剤を除去するためには直径10ミリ以上の穴が必要です。

※形状によって複数箇所必要になります

うまく磨けるモデルの参考例



うまく磨けないモデルの参考例

